



Publikacja projektów dla programu GoogleEarth

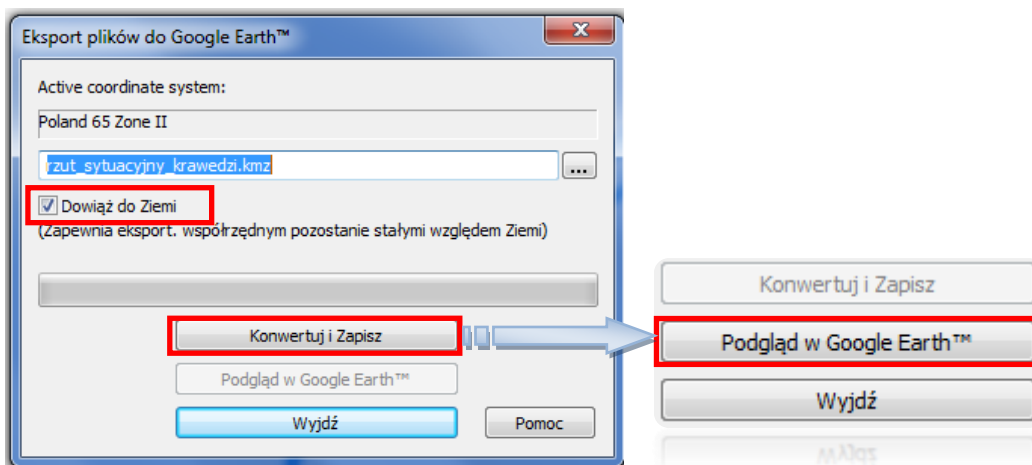
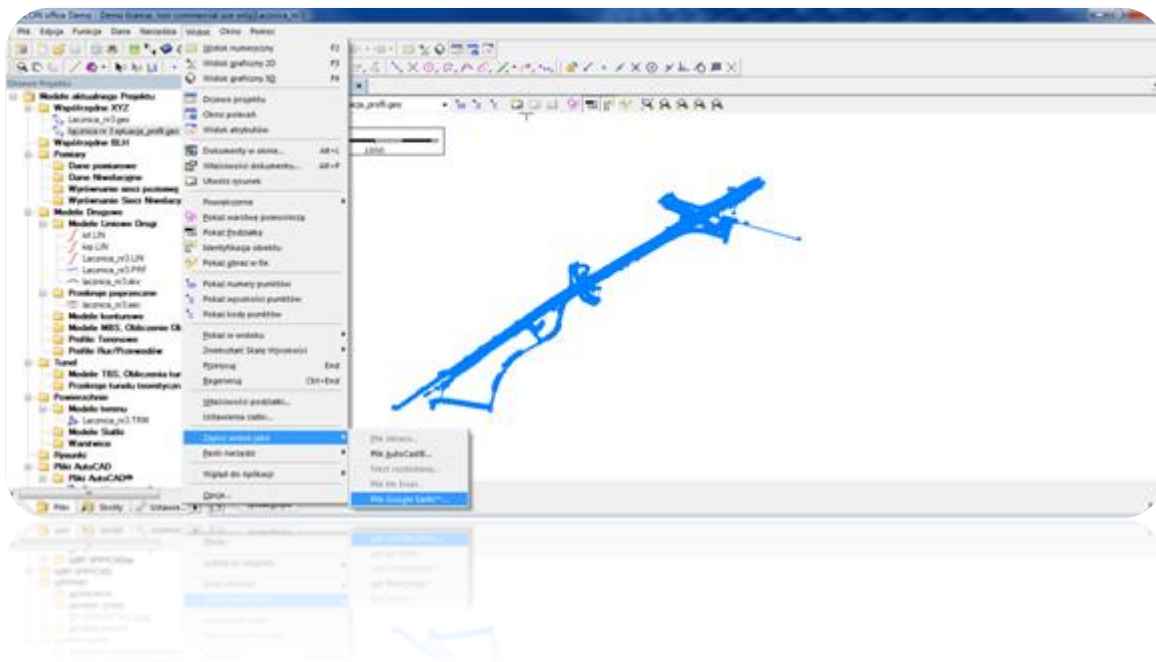


1. Publikacja projektów w GoogleEarth

Opis ćwiczenia	Celem ćwiczenia jest nauka publikacji części projektów dla programu GoogleEarth™. Stanowi to dość istotne ułatwienie pracy, kontroli lokalizacji, czy układu współrzędnych oraz prezentacji przygotowanego projektu na zewnątrz.	
Podstawy	Na początku musisz ustawić właściwy układ odniesienia w aktualnym projekcie pracy. Posłuż się do tego odrębną instrukcją (Ustawianie układów współrzędnych...)	
Zanim zaczniesz	Dokonaj ustawienia układu współrzędnych w dziale ustawienia wybierając układ 65 lub 2000 w odpowiedniej strefie. Szczegółowa instrukcja do tej części to „Ustawienie układu współrzędnych iCON Office_SBG GEO”.	



Aby opublikować otwórz plik w widoku grafiki 2D (sytuacyjnym) oraz wywołaj:
Menu – Widok – Zapisz widok jako: Plik GoogleEarth™

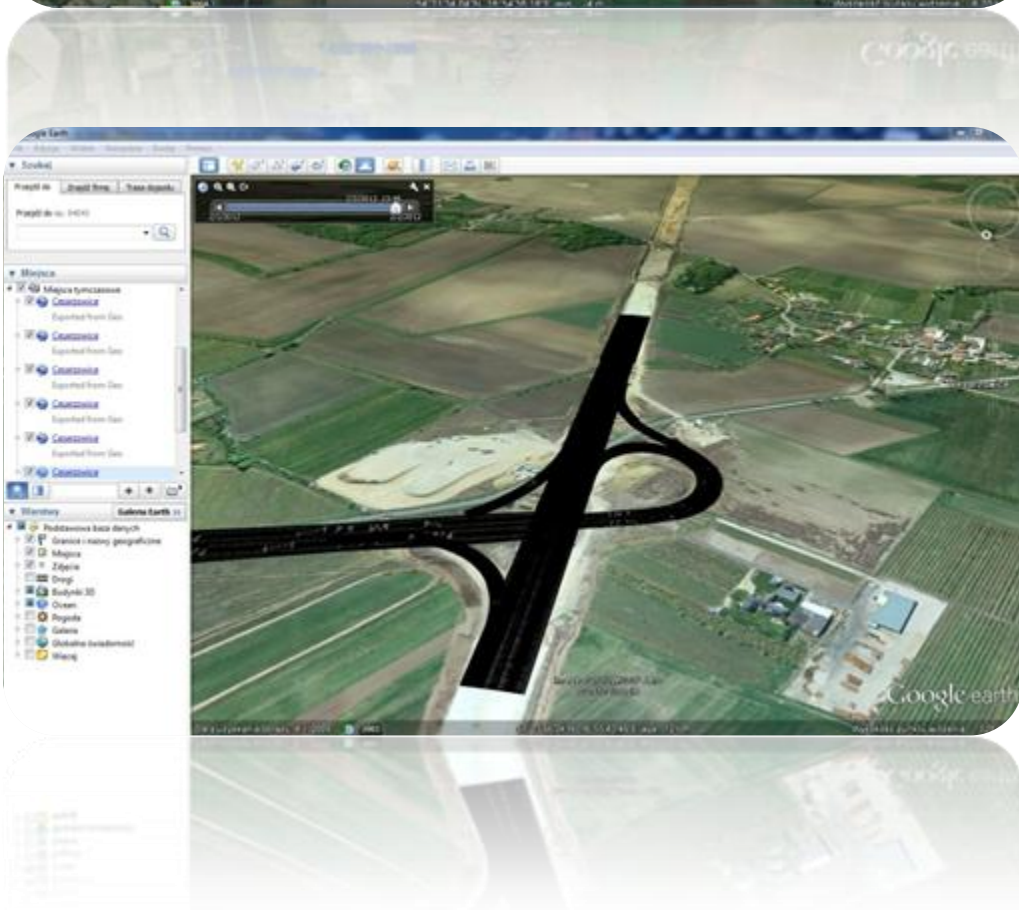
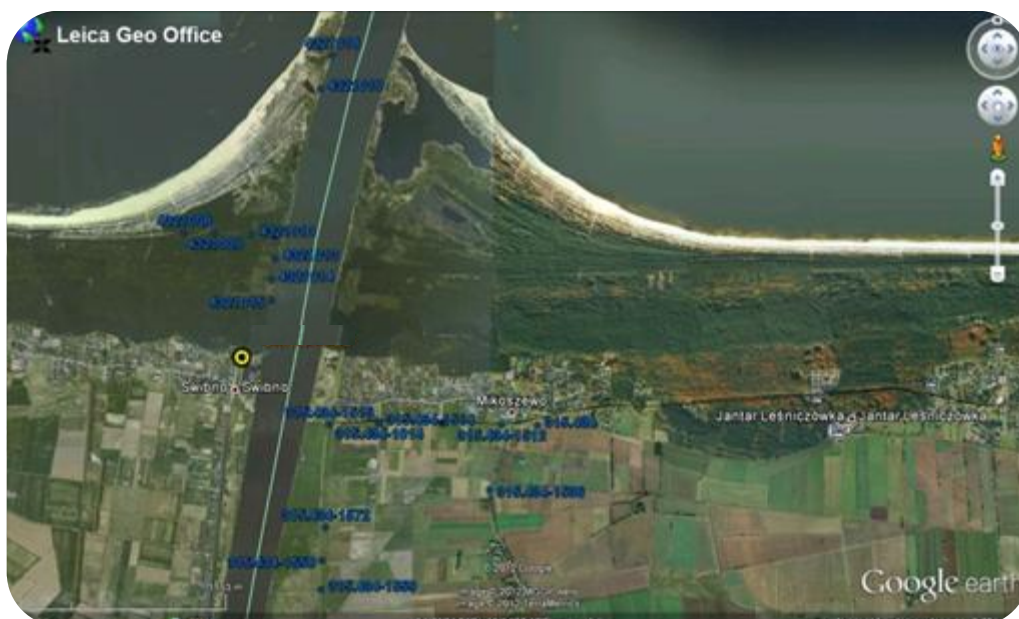


Aby rysunek był nałożony bez uwzględniania rzędnych (wszędzie widoczny), wówczas odznaczyć opcję "Dowiąz do Ziemi", jeśli rzędne mogą uwzględniać wykop / nasyp – odznaczyć opcję. Jeśli masz zainstalowany program zewnętrzny Google Earth™ wywołaj podgląd nowo utworzonego pliku w tej aplikacji.



Efekt powinien być widoczny jak poniżej. Jeśli lokalizacja projektu się nie zgadza, sprawdź ustawienia układu współrzędnych (PL 65 lub 2000 oraz odpowiednia strefa).







Wsparcie techniczne 3D

Marcelin Gałuszkiewicz
tel. kom.: +48 506 446 735



Michał Jaśkiewicz
tel. kom.: +48 512 255 961



Dawid Molek
tel. kom.: +48 603 124 127



Scanlaser Sp z o.o.

ul. Jutrzenki 118
02-230 Warszawa
Tel: +48 22 260 50 29

